



Pour parution immédiate

The Adventure Company éditera Voyage au centre de la Lune

Une aventure graphique épique basée sur le célèbre roman de Jules Verne

Paris – France, Mai 2005. The Adventure Company, éditeur leader sur le marché des jeux d'aventures pour PC, a annoncé aujourd'hui l'édition de *Voyage au centre de la Lune* pour Windows®. Une aventure graphique captivante basée sur le roman *De la terre à la lune* de l'auteur légendaire Jules Verne. Ce jeu sera présenté lors du salon E3 (Electronic Entertainment Expo) 2005.

Il n'y a encore pas si longtemps, la face cachée de la Lune inspirait les théories les plus fascinantes. Même certains des scientifiques les plus éminents au monde pensaient que notre satellite naturel possédait une atmosphère permettant à diverses formes de vie d'exister et d'avoir existé. *Voyage au centre de la lune* s'appuie sur le principe du roman de Jules Verne : un groupe de scientifiques crée une capsule spatiale avec l'intention d'alunir. Toutefois, contrairement au roman où la mission se solde par un échec, les laissant contempler de loin la surface de la Lune, dans ce fascinant jeu d'aventure, leur mission est un succès !

Incarnant le scientifique Michel Ardan, le joueur peut se promener sur la Lune dans une atmosphère instable, mais respirable, et assister à l'explosion de la vie végétale qui accompagne l'aube. Le joueur explorera des sites fantastiques, comme la capsule spatiale, la surface de la Lune, un ancien temple et d'autres ruines mystérieuses. Il fera également la découverte d'une civilisation souterraine au cœur de la Lune, ainsi que de la ville Sélénite, berceau d'une ancienne civilisation extrêmement intelligente, les Sélénites.

À chaque étape du voyage, des questions se posent quant au sort des Sélénites. Ont-ils dégénéré, comme bon nombre des statues qu'ils ont laissées derrière eux ? Ont-ils quitté la surface pour se réfugier au cœur même de la Lune ? Au joueur d'élucider ce mystère, puis de trouver un moyen de revenir sur Terre porter la nouvelle de ses fantastiques découvertes.

Le jeu offre de nombreuses énigmes ingénieuses et intègre un système unique de gestion de l'intelligence. Les actes accomplis par le joueur tout au long du jeu, ainsi que les énigmes qu'il résout, sont comptabilisés sous forme de points qui augmentent son score et le respect des Sélénites. Tout au long du voyage, le joueur interagit avec une pléiade de créatures et de personnages mystérieux.

Voyage au centre de la Lune est développé par Kheops Studio. Le classement PEGI anticipé est 12+. Pour plus d'informations, consulter le site www.adventurecompanygames.com.

...suite

À propos de The Adventure Company

The Adventure Company, entité de DreamCatcher Interactive Inc., est un éditeur et distributeur mondial de logiciels de loisirs interactifs axé exclusivement sur le marché des jeux d'aventure où il est leader. Son vaste catalogue de jeux maintes fois récompensés et plébiscités par la critique comprend Syberia et In Memoriam : la treizième victime, récompensés par le prix "jeu d'aventure de l'année". Une série de jeux inspirés des romans à succès d'Agatha Christie est actuellement en développement sous licence. Pour plus d'informations sur The Adventure Company et ses produits, consulter le site <http://www.adventurecompanygames.com/>.

#

Pour plus d'informations

John Gordon

The Adventure Company

jgordon@dcegames.com